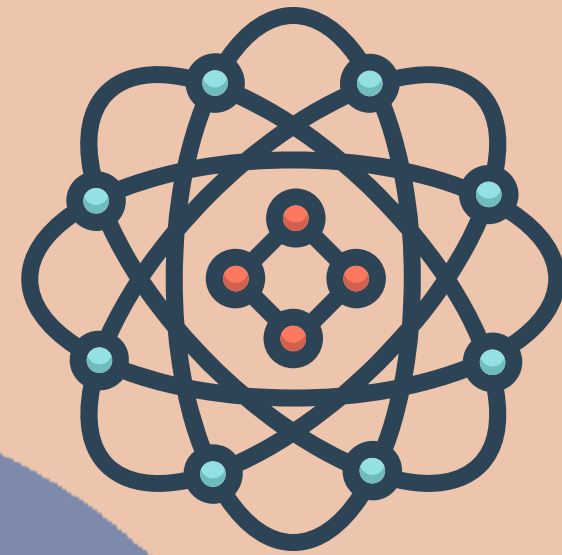


# บทที่ 4 เรื่อง : ตรวจสอบข้อผิดพลาด การทำงาน



- การตรวจสอบข้อผิดพลาดจากโปรแกรมที่ใช้งาน





## การตรวจสอบข้อผิดพลาดการทำงาน

การเขียนโปรแกรมที่มีเงื่อนไขซ้อนกัน ทำให้สามารถแก้ปัญหาที่มีความซับซ้อนมากขึ้นได้ ซึ่งโปรแกรมที่มีเงื่อนไขจำกัดทำตามลำดับคำสั่งที่แตกต่างกันและได้ผลลัพธ์ที่แตกต่าง เพื่อให้โปรแกรมทำงานได้อย่างถูกต้อง ต้องตรวจสอบว่ามีเงื่อนไขใดบ้าง แล้วเขียนโปรแกรมให้ครอบคลุมทุกเงื่อนไข หากผลลัพธ์ของโปรแกรมไม่เป็นไปตามที่ต้องการ ให้ตรวจสอบการทำงานทีละคำสั่ง เพื่อหาข้อผิดพลาดและแก้ไขโปรแกรมให้ถูกต้อง ในการเขียนชุดคำสั่งหรือโปรแกรมอาจมีข้อผิดพลาดได้ ดังนั้น จึงควรตรวจสอบคำสั่งทั้งหมดให้ครบถ้วนและหากผิดพลาดให้แก้ไขให้ถูกต้อง



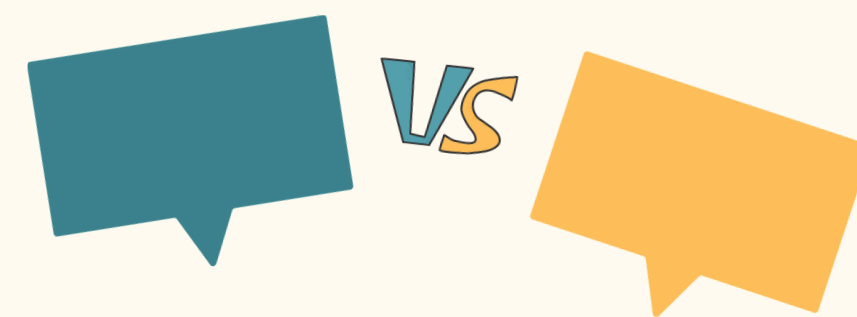


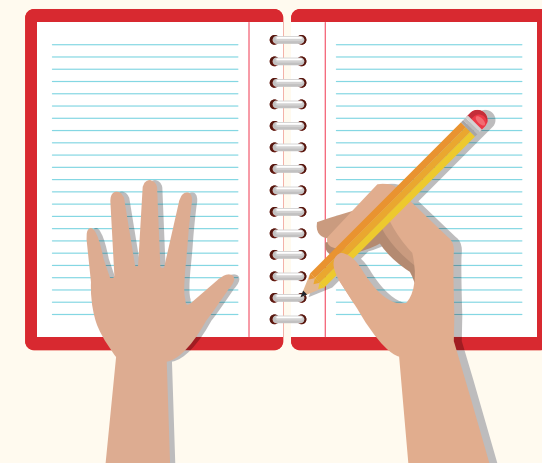


หลังจากเขียนโปรแกรมจะต้องหาจุดผิดพลาดของโปรแกรมว่ามีหรือไม่ และตรวจสอบจนไม่พบที่ผิด จุดผิดพลาดของโปรแกรมเรียกว่า บั๊ก ส่วนการแก้ไขข้อผิดพลาดให้ถูกต้องเรียกว่า ดีบั๊ก

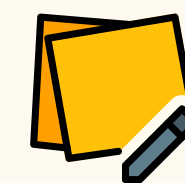
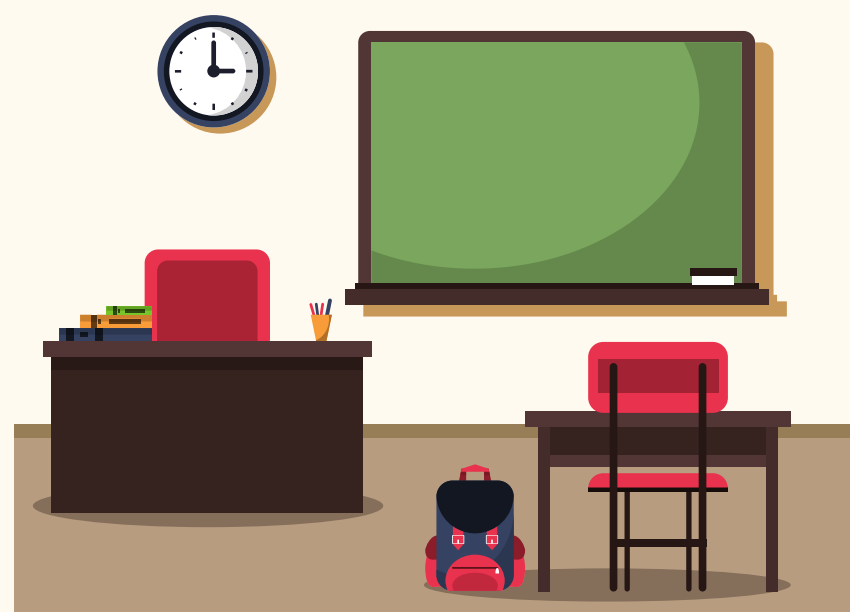
โดยทั่วไปแล้วข้อผิดพลาดจากการเขียนโปรแกรม มีดังนี้

- 1.การใช้คำสั่งผิดรูปแบบ
- 2.การเขียนคำสั่งผิด
- 3.เข้าใจโจทย์ผิด
- 4.เข้าใจการทำงานผิด
- 5.วิเคราะห์และออกแบบไม่ครบถ้วน





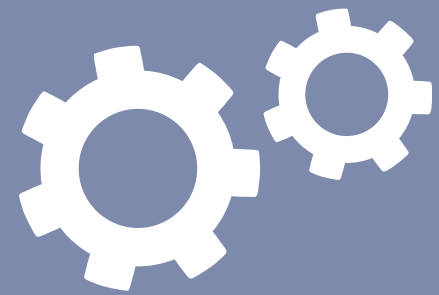
**การเขียนโปรแกรมเป็นการสร้างลำดับของคำสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงาน เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตามความต้องการ หากมีข้อผิดพลาดให้ตรวจสอบการทำงานทีละคำสั่ง เมื่อพบจุดที่ทำให้ผลลัพธ์ไม่ถูกต้อง ให้ทำการแก้ไขจนกว่าจะได้ผลลัพธ์ที่ต้องการ**





คอร์สเรียนออนไลน์

การใช้งาน "โปรแกรม"



Scratch.

 : Sitthanon Srisaguan

 : Non23102

 : Frists\_s

 : 0931614752

 : Ruksayaporn Thanawutipong

 : katoy221041

 : katoy.syp

 : 0958046762

 : Ruksayaporn Channel

