

ประมวลรายวิชา

<p>1. สถาบัน วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชา (หากดำเนินการโดยสถาบัน)</p> <p>มหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง คณะครุศาสตร์</p>
<p>2. ชื่อรายวิชา ภาษาไทยและภาษาอังกฤษ</p> <p>ออกแบบ Graphic ด้วย Canva</p>
<p>3. จำนวนชั่วโมงเรียนทั้งหมด / จำนวนหน่วยกิต (หากเป็นรายวิชาในหลักสูตรปกติ)</p> <p>4 ชม.</p>
<p>4. จำนวนชั่วโมง ที่ต้องใช้ในการเรียนรู้ต่อสัปดาห์/หรือต่อครั้ง</p> <p>2 ชม.</p>
<p>5. การนำผลการเรียนรู้ไปใช้ประโยชน์</p> <p><input type="checkbox"/> นับเป็นหน่วยกิต</p> <p><input type="checkbox"/> นับเป็นหน่วยกิตศึกษาต่อเนื่องวิชาชีพ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> นับเป็นหน่วยกิตการศึกษาในระดับ วิชาชีพ</p>
<p>6. ระดับของเนื้อหารายวิชา</p> <p><input type="checkbox"/> ประถมศึกษา      <input type="checkbox"/> มัธยมต้น      <input type="checkbox"/> มัธยมปลาย</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> ปริญญาตรี      <input type="checkbox"/> ปริญญาเอก</p> <p><input type="checkbox"/> วิชาชีพ (ระบุ)</p> <p><input type="checkbox"/> เนื้อหาเรียนตามอัธยาศัย</p> <p><input type="checkbox"/> เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา (ระบุ).....</p>
<p>7. ประเภทของการเรียนในรายวิชา (เรียนด้วยตนเอง เรียนแบบกลุ่ม)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> เรียนด้วยตนเอง      <input type="checkbox"/> เรียนแบบกลุ่ม</p>
<p>8. ระดับความยากของเนื้อหาวิชา</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> สมรรถนะดิจิทัลขั้นพื้นฐาน DC3</p> <p><input type="checkbox"/> สมรรถนะดิจิทัลขั้นกลาง</p> <p><input type="checkbox"/> สมรรถนะดิจิทัลขั้นสูง</p>
<p>9. กลุ่มเป้าหมาย ของรายวิชา</p> <p><input type="checkbox"/> นักเรียนระดับ.....      <input checked="" type="checkbox"/> นักศึกษาระดับปริญญาตรี</p> <p><input type="checkbox"/> ประชาชนทั่วไป</p> <p><input type="checkbox"/> กลุ่มเป้าหมายเฉพาะ(ระบุ).....</p>
<p>10. ความรู้พื้นฐานที่ต้องมีมาก่อน (หากมี)</p> <p>- ความสามารถในการใช้งานคอมพิวเตอร์</p> <p>- มีความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับการออกแบบ</p>
<p>11. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา / อาจารย์ผู้ช่วยสอน ระบุชื่อ นามสกุลของผู้สอนทั้งภาษาไทยและอังกฤษ</p> <p>นางสาวณัฐดี โนหลักหมื่น</p>

<p>12. ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหา และผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อ (ระบุชื่อ-นามสกุลของผู้สอน ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ)</p> <p>ผศ.สมชาย เมืองมูล</p>
<p>13. วันที่เปิดเรียน /ระยะเวลาเริ่มต้นและสิ้นสุด</p> <p>ธันวาคม 2564 -เมษายน 2565</p>
<p>14. เงื่อนไขอื่น ๆ (หากมี)</p>

### เนื้อหารายวิชา

<p>1. คำอธิบายรายวิชา นำเสนอรายละเอียดเนื้อหาของรายวิชาอย่างย่อ</p> <p>ศึกษาการออกแบบGraphicเบื้องต้น ด้วยเครื่องมือ Canva การนำเสนอข้อมูลในรูปแบบต่างๆ เช่น ตัวเลข ข้อความ แผนที่ รูปภาพ ตลอดจนการนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการสร้างงานออกแบบที่เกี่ยวกับสายงานได้งานได้</p>
<p>2. วัตถุประสงค์การเรียนรู้ (แบ่งตามประเภทของการเรียนรู้ตาม Bloom’s taxonomy หรือ Outcome Base)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจการออกแบบ Graphic ด้วย Canva</li> <li>- ผู้เรียนสามารถออกแบบ Graphic ด้วย Canva</li> <li>- ผู้เรียนสามารถเลือกใช้เครื่องมือในการออกแบบ Graphic ได้อย่างเหมาะสม</li> <li>- ผู้เรียนสามารถสรุปความรู้ในการเผยแพร่ข้อมูลได้</li> </ul>
<p>3. แหล่งทรัพยากรการเรียนรู้ (ระบุเอกสาร ตำรา เว็บไซต์ ฯลฯ)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <a href="https://www.canva.com/">https://www.canva.com/</a></li> </ul>
<p>4. สรุปคำศัพท์ในบทเรียน (Glossary) เพื่ออ้างอิง</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Graphic</li> <li>- image</li> <li>- ข้อความ</li> </ul>
<p>5. นโยบายการวัดประเมินผล เกณฑ์การให้คะแนน การผ่าน/ไม่ผ่าน และใบประกาศนียบัตร (หากมี)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- แบบทดสอบหลังเรียน (Final Exam) 40%</li> <li>- ผู้เรียนมีคะแนนรวมทั้งหมดไม่ต่ำกว่า70% ถือว่าผ่านเกณฑ์เพื่อรับประกาศนียบัตรในระบบได้</li> </ul>
<p>6 คำแนะนำในการเรียนรู้</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ผู้เรียนศึกษาวัตถุประสงค์การเรียนรู้ของหลักสูตร</li> <li>- ผู้เรียนควรทำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน</li> <li>- ผู้เรียนควรศึกษาเนื้อหาตามลำดับ</li> <li>- ผู้เรียนควรทบทวนความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาอย่างสม่ำเสมอ</li> </ul>

รายละเอียด	มัลติมีเดียของเนื้อหา					กิจกรรม ท้ายหัวข้อ
	ข้อความ	ภาพ	วีดิทัศน์	เสียง	Link	
ส่วนนำ แนะนำบทเรียน	✓	✓				
เนื้อหาที่ 1 (ทำความเข้าใจโปรแกรม Canva) - Canva คืออะไร - การสมัครใช้ Canva - องค์ประกอบของหน้าจอบน Canva	✓	✓			✓	
เนื้อหาที่ 2 (ระบุชื่อเนื้อหา) - การออกแบบ Graphic			✓	✓		
เนื้อหาที่ 3 (ระบุชื่อเนื้อหา) - วิธีการใส่ ข้อความ และ รูปภาพ			✓	✓		
เนื้อหาที่ 4 (ระบุชื่อเนื้อหา) - การเผยแพร่ Share แบ่งปัน			✓	✓		
แบบทดสอบท้ายกิจกรรม	✓	✓			✓	✓